

Voyage ULIS Collège de Bracieux

Du lundi 23 au mercredi 25 mars 2020

Thésée – 41

3 jours et 2 nuitées

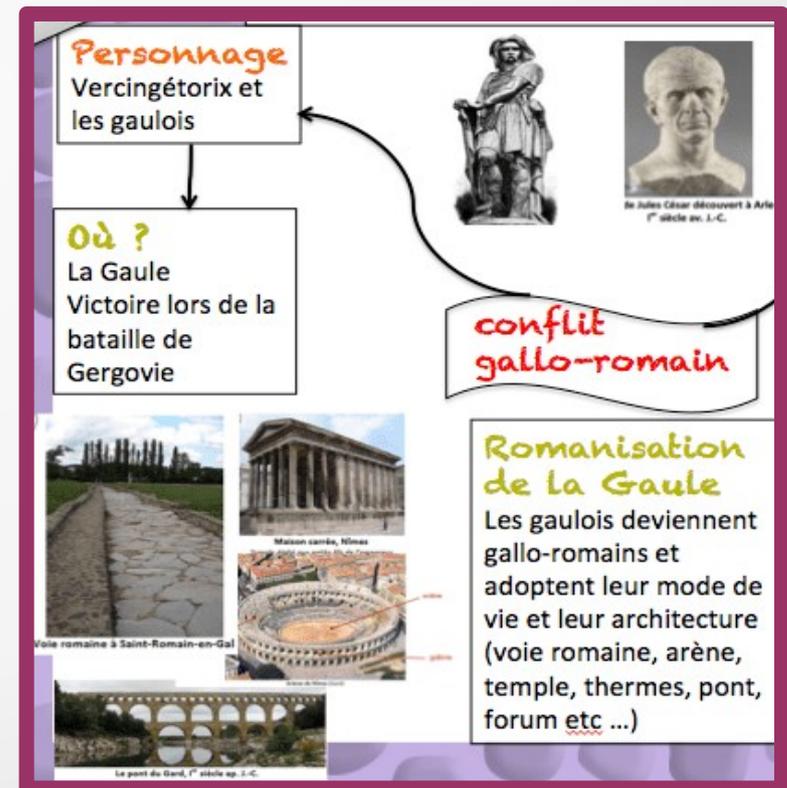
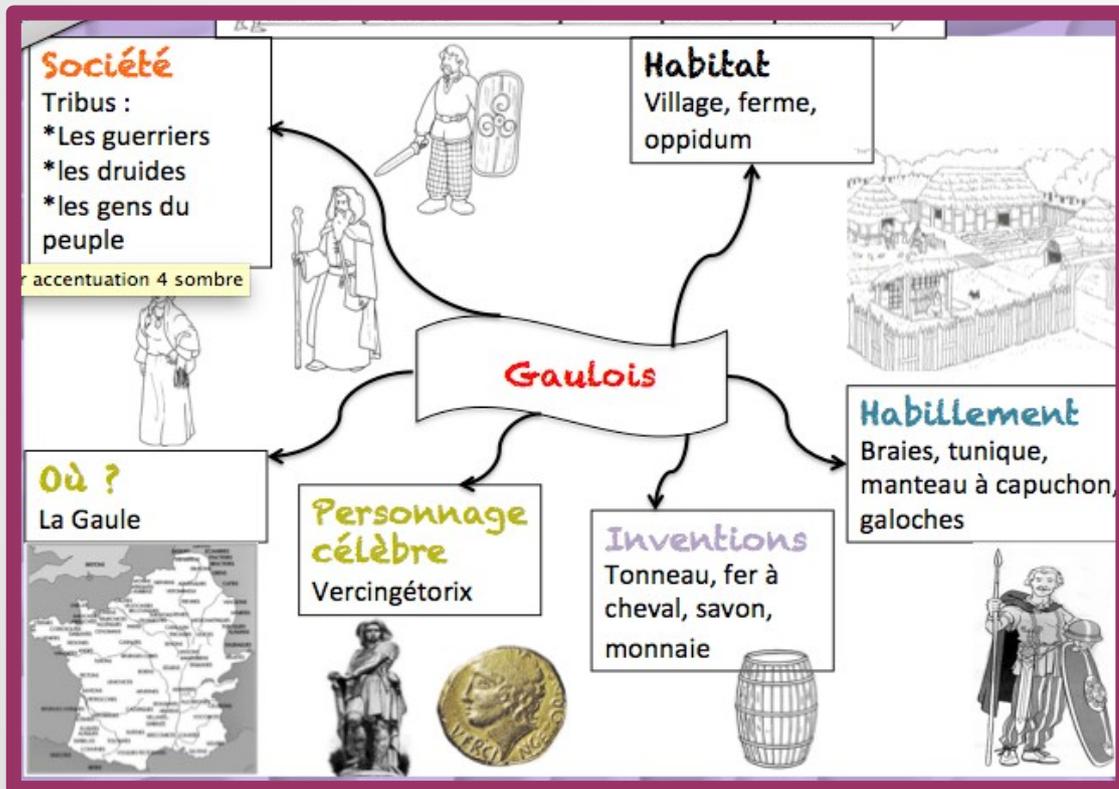
12 élèves et 4 accompagnateurs : Mme COELHO, Ludovic (AESH), Mme Blandy (infirmière), Marion (service civique)



Site Gallo-romain à Thésée

Voyage ULIS 2020

Le projet de voyage est inscrit dans une séquence d'apprentissage en Histoire
sur la période Gallo-romaine en France :



Le musée archéologique de Thésée

Musée archéologique de Thésée. Petit aperçu des collections du musée.

Pâtre ou pèlerin ?
Petite statue en tuffeau local,
trouvée au voisinage du fanum et des ateliers de potier.



Instruments de médecine
trouvés dans l'enceinte du fanum

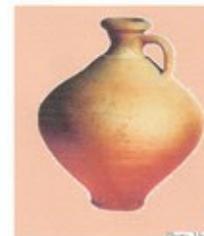


Ex-voto oculistique
probablement dédié à une divinité de l'eau guérisseuse.

Deux des belles fibules de la collection du musée.



Ces céramiques et autres plats,
assiettes, écuelles, vases, pots à
cuire, marmites, jattes,
cruches, pichets, aiguères,
urnes, amphores, mortiers,
dolia, de toutes formes, dimensions et couleurs,
à venir voir au musée.



Activité ludique

- Taille de pierre :

Afin de découvrir un savoir faire de l'artisanat gaulois, les élèves pourront s'initier à la taille de pierre encadrée par un professionnel.



Activité ludique

- Pêche en rivière :

Les élèves pourront découvrir cette activité avec une initiation de pêche à la ligne sur le Cher.

C'est l'occasion de partager un moment agréable où les élèves les plus expérimentés pourront partager leur savoir-faire avec leurs camarades.



Le Cher à Thésée (à gauche, le quai ruiné de l'ancien port, à droite, la rampe de mise à l'eau)

Voyage ULIS 2020

Compétences disciplinaires :

- Connaître et localiser dans le temps de grandes périodes Historiques.
- Connaître la civilisation gaulois : mode de vie, artisanat, religion.
- Comprendre l'influence romaine : conflit Gallo-romain.
- Identifier des œuvres d'art de l'Antiquité.

Compétences transversales :

- Vivre ensemble, partager un projet collectif.
- Développer son autonomie hors du collège.
- Développer sa curiosité et son ouverture culturelle.
- Échanger ses savoir-faire

L'hébergement

La propriété se compose d'une demeure représentant environ six cents mètres carrés habitables, répartis sur trois niveaux, d'un bâtiment annexe aménagé et deux caves taillées dans le tuffeau qui lui confère un caractère typiquement tourangeau.

